

PENGARUH MEDIA PEMBELAJARAN ULAR TANGGA HAND HYGIENE CUCI TANGAN PAKAI SABUN (CTPS) TERHADAP PENGETAHUAN CUCI TANGAN PADA ANAK DI SD NEGERI 45 KOTA BENGKULU

Widya Buchari^{1*}, Dilfera Hermiati¹, Murwati¹

¹Fakultas Ilmu Kesehatan, Universitas Dehasen Bengkulu,
Bengkulu, Indonesia

Email Korespondensi: widyabuchari91@gmail.com

ABSTRAK

Pendahuluan: Cuci tangan merupakan salah satu bentuk *personal hygiene* yang dilakukan untuk mencegah penyakit akibat infeksi atau mencegah perpindahan bakteri, kebiasaan mencuci tangan pada anak masih dalam kategori kurang terbukti kebiasaan mencuci tangan yang baik serta benar dalam data WHO yang menunjukkan hanya 13,7% anak di dunia.

Tujuan: Tujuan dari penelitian ini adalah Untuk mengetahui pengaruh pembelajaran media ular tangga *hand hygiene* cuci tangan pakai sabun (CTPS) terhadap tingkat pengetahuan cuci tangan pada anak di SD Negeri 45 Kota Bengkulu.

Metode Penelitian: Metode penelitian ini menggunakan penelitian *kuantitatif*, dengan design *quasy eksperimental* dengan teknik *one group pretest-posttest*. Penelitian ini di lakukan di SD Negeri 45 Kota dengan target sampel berupa anak SD. Teknik pengambilan sampel dengan menggunakan teknik *total sampling* dengan jumlah sampel 31 responden yang merupakan siswa kelas 4 SD Negeri 45 Kota Bengkulu. Dalam melakukan analisis data, penelitian ini menggunakan uji Wilcoxon untuk melihat pengaruh dari media ular tangga terhadap tingkat pengetahuan cuci tangan. Aplikasi yang digunakan dalam melakukan analisis data adalah menggunakan SPSS 20.

Hasil: Hasil penelitian diperoleh rata-rata pengetahuan sebelum diberikan media ular tangga (61.3%) dan rata-rata pengetahuan setelah diberikan media ular tangga (54.8%). Hasil uji *Wilcoxon Signed Rank-Test* adalah *P Value* $0,001 < 0,05$ yang berarti ada pengaruh media pembelajaran media ular tangga *hand hygiene* terhadap pengetahuan cuci tangan pada anak di SD Negeri 45 Kota Bengkulu.

Kesimpulan: adanya pengaruh pemberian intervensi permainan ular tangga terhadap pengetahuan anak mengenai cuci tangan yang tepat. Diharapkan penelitian langkah cuci tangan melalui media ular tangga dapat dijadikan alternatif media pembelajaran pihak SD Negeri 45 Kota Bengkulu agar dapat mendukung siswa dalam meningkatkan hasil belajar.

Kata kunci: *Media Ular Tangga, Pengetahuan, Cuci Tangan Pakai Sabun*

PENDAHULUAN

Anak Indonesia akan menjadi generasi penerus bangsa, sehingga anak menjadi aset penting yang harus dijaga, salah satu bagian kunci yaitu dengan menjaga kesehatan, terutama dalam masa pertumbuhan dan perkembangan, bagian tahap pertumbuhan anak yaitu saat berada di usia sekolah, sehingga penting untuk anak usia sekolah mendapatkan upaya kesehatan optimal, karena kurang tepatnya perilaku kesehatan dapat merusak tatanan kesehatan anak dan dapat menyebabkan kematian anak (Anggraini, 2022; Haiya, 2023).

Pada Hari Cuci Tangan Sedunia 2021, UNICEF (*United Nations Children's Fund*) dan WHO (*World Nation's Children's*) meluncurkan 'Status Kebersihan Tangan Sedunia: seruan global untuk bertindak menjadikan kebersihan tangan sebagai prioritas dalam kebijakan dan praktik'. Laporan tersebut berpendapat bahwa percepatan kemajuan menuju "kebersihan yang diserukan dalam target SDG adalah investasi tanpa penyesalan yang menjadikan dunia lebih siap dalam mengelola wabah penyakit dan pandemi masa depan".

Kebersihan tangan yang tidak aman saja bertanggung jawab atas 394.000 kematian akibat diare dan 356.000 kematian akibat Inspeksi Saluran Napas Akut (ISPA). Selain mencegah berbagai

penyakit, kebersihan tangan juga dapat membantu menghindari biaya finansial yang besar akibat penyakit.

Menurut data dari Badan Pusat Statistik (BPS) data proposi yang memiliki fasilitas cuci tangan dengan sabun dan air di Indonesia pada tahun 2022 sebesar 79,33% dan tahun 2023 sebesar 80,15%. Di Provinsi Bengkulu proporsinya sebesar 79,88 pada tahun 2022 dan 81,41 pada tahun 2023. Pada tahun 2018. proporsi populasi yang mempunyai kebiasaan mencuci tangan yang benar di Provinsi Bengkulu sebesar 40,2% dan dikota Bengkulu 54,2%.

Cuci Tangan Pakai Sabun (CTPS) merupakan prioritas utama pembangunan Pemerintah Indonesia dan merupakan pilar kedua dari Program Sanitasi dan Higiene Nasional (STBM-Sanitasi Total Berbasis Masyarakat) dan Program Kesehatan Sekolah (UKS).

Dari berbagai perilaku kebersihan yang dianggap penting bagi kesehatan, mencuci tangan dengan sabun merupakan prioritas utama di semua situasi. Tindakan sederhana membersihkan tangan dapat menyelamatkan nyawa dan mengurangi penyakit dengan membantu mencegah penyebaran penyakit menular. Penyakit-penyakit ini dapat disebabkan oleh *pathogen* (kuman) yang ditularkan melalui udara atau melalui permukaan, makanan atau

kotoran manusia. Karena orang sering menyentuh wajah, makanan, dan permukaan benda, tangan berperan penting dalam menyebarkan penyakit. Diperkirakan 1,4 juta orang termasuk hampir 400.000 anak balita meninggal setiap tahunnya akibat penyakit yang dapat dicegah akibat kurangnya cuci tangan, termasuk diare, infeksi saluran pernapasan akut (ISPA), cacangan yang ditularkan melalui tanah, dan kekurangan gizi.

Kebersihan tangan yang tidak aman saja bertanggung jawab atas 394.000 kematian akibat diare dan 356.000 kematian akibat Inspeksi Saluran Napas Akut (ISPA). Selain mencegah berbagai penyakit, kebersihan tangan juga dapat membantu menghindari biaya finansial yang besar akibat penyakit.

Media permainan ular tangga dapat memberikan pengaruh terhadap pengetahuan siswa-siswi untuk mengetahui pengertian, langkah-langkah, manfaat, dan waktu penting untuk cuci tangan pakai sabun (Filia, 2020). Ular tangga menjadi media yang digunakan dalam studi ini, hal ini dikarenakan ular tangga menjadi sebuah permainan yang sesuai untuk anak sekolah dengan media ular tangga cuci tangan ini maka pesan dapat tersalurkan, lalu merangsang pikiran juga kemauan dan perasaan sehingga proses belajar

dapat terdorong (Pahendra, 2021). Pernyataan tersebut sesuai dengan hasil penelitian yang menunjukkan bahwa media ular tangga layak digunakan sebagai media untuk meningkatkan pengetahuan terkait cuci tangan pakai sabun, yang merupakan langkah penting dalam upaya pencegahan diare (Diapharina, 2023).

Notoadmojo (2018) menyatakan bahwa pengetahuan adalah hasil mengetahui sesuatu setelah seseorang mengadakan pengindraan terhadap suatu objek, pengindraan tersebut dapat dilakukan melalui pengelihatan, pendengaran, penciuman, rasa dan raba. Pengetahuan adalah komponen penting dalam merubah perilaku seseorang karena pada tingkatannya sebelum seseorang dapat berperilaku maka dia harus tau tentang materi yang telah dia pelajarnya, kemudian harus memahami materi tersebut, selanjutnya dia akan mempraktekkan materi tersebut (Diapharina, 2023).

METODOLOGI PENELITIAN

Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif dengan pendekatan quasi eksperimen dengan model rancangan berbentuk one group pretest-posttest. Penelitian ini memiliki jumlah responden sebanyak 31 responden dengan teknik pengumpulan sampel yang digunakan, yaitu total sampling. Target responden

di dalam penelitian ini adalah anak yang sedang menempuh Pendidikan di tingkat SD. Penelitian dilaksanakan di SD N 45 Kota Bengkulu dengan pengambilan sampel di kelas 4 pada bulan Juni - Agustus 2024.

Penelitian ini menggunakan instrument penelitian yaitu kuesioner pengetahuan yang merupakan kuesioner adopsi. Analisis data dalam penelitian ini menggunakan dua jenis Sebelum dilakukan penelitian, kuesioner ini telah dilakukan uji validitas dan reabilitas. Dari hasil uji validitas, diketahui bahwa $r\text{-hasil} > r$

tabel yang mana besar $r\text{-tabel}$ sebesar 0.444 sedangkan hasil $r\text{-hasil}$ rata-rata 0.671. sedangkan hasil Cronbach alpha menunjukkan hasil sebesar 0.876 yang berarti bahwa kuesioner tersebut telah valid dan reabel. Kuesioner ini terdiri atas 15 pertanyaan dengan pilihan jawaban berupa pilihan ganda. analisis, yaitu uji unvariat untuk melihat distribusi frekuensi dari setiap komponen dan uji kedua adalah Wilcoxon untuk mengetahui pengaruh dari intervensi itu sendiri. Analisis data menggunakan aplikasi SPSS 24.

HASIL PENELITIAN

Tabel 1. Distribusi frekuensi responden (n:31)

Variabel	Frekuensi (n)	Persentase (%)
Usia		
9 tahun	12	38.7
10 tahun	15	48.4
11 tahun	4	12.9
Jenis kelamin		
Laki-Laki	19	74.2
Perempuan	12	25.8
Total	31	100

Dari tabel 1 menunjukkan bahwa dari 31 siswa yang berusia 9 tahun sebanyak (38.7%), usia 10 tahun sebanyak (48.4%) dan

usia 11 tahun sebanyak (12.9%). Sedangkan dari 31 siswa laki-laki sebanyak (74.2%) dan perempuan (25.8%).

Tabel 2. Pengaruh Media Pembelajaran Ular Tangga terhadap Pengetahuann CTSP pada siswa SDN 45 Kota Bengkulu

Hasil Uji Wilcoxon Signed Rank Test	
Z-Pre dan Post Test	-4.915
Asymp. Sig	0.001

Dari tabel 2 menunjukkan bahwa hasil uji *Wilcoxon Rank-Test* adalah sebesar -4,915. Sedangkan untuk nilai signifikansi dari uji *Wilcoxon Rank-Test* sebesar 0,001. Artinya hipotesis diterima dan ada pengaruh media pembelajaran ular tangga *hand hygiene* cuci tangan pakai sabun pada siswa di SD Negeri 45 Kota Bengkulu.

PEMBAHASAN

Pengaruh Media Pembelajaran Ular Tangga Terhadap Pengetahuan Cuci Tangan Pakai Sabun Pada Siswa SD Negeri 45 Kota Bengkulu

Berdasarkan hasil penelitian setelah diberikan media pembelajaran ular tangga setelah dilakukan uji *statistic* dengan menggunakan Uji *Wilcoxon Rank-Test* untuk mengetahui pengaruh media ular tangga *hand hygiene* cuci tangan pakai sabun terhadap pengetahuan cuci tangan pada anak didapatkan hasil uji menunjukkan *Signed Rank-Test* = 0,001 < α (0,05) dan nilai Z-score -4.915. Hal ini dapat disimpulkan bahwa secara *statistic* terdapat pengaruh media pembelajaran ular tangga *hand hygiene* cuci tangan pakai sabun terhadap pengetahuan cuci

pada anak di SD Negeri 45 Kota Bengkulu.

Karena proses pembelajaran berbagai media lebih menarik, pesan yang disampaikan dituangkan kedalam media ular tangga sehingga anak tidak merasakan kejenuhan dan tertarik dalam mengikuti pendidikan kesehatan.

Hasil penelitian yang sejalan dilakukan oleh Nuranisah & Kurniasari (2020) ditemukan ada pengaruh penggunaan media permainan ular tangga dalam peningkatan pengetahuan dan sikap pada siswa kelas 4 SDN 003 Palaran Kota Samarinda dengan nilai *P value* pengetahuan sebesar (0,007<0,05).

Penelitian ini selaras dengan penelitian Afghani et al (2022) menunjukkan bahwa nilai rata-rata pengetahuan sebelum dan sesudah tindakan yaitu 3,763 dan standar deviasinya 2,271. Hasil uji *statistic* menunjukkan *p value* 0,001 (*P value* < 0,05). Maka disimpulkan Ha diterima yaitu efektif dilakukan edukasi kesehatan menggunakan media ular tangga terhadap peningkatan pengetahuan anak usia sekolah terkait mencuci tangan dan memakai masker.

Hasil penelitian Diapharina et al (2023),

setelah dilakukan uji statistic dengan menggunakan Uji *Wilcoxon* menunjukkan hasil Signed Rank Test diperoleh r value $=0,000 < \alpha (0,05)$ dan nilai Z -Score -7.198 . Hal ini dapat disimpulkan bahwa secara statistic terdapat

KESIMPULAN

Dari hasil dapat disimpulkan ada pengaruh pemberian edukasi menggunakan media ular tangga terhadap pengantuan CTSP siswa di SDN 45 Kota Bengkulu. Oleh karena itu,

Isu Penelitian

Tidak terdapat isu di dalam penelitian ini.

Acknowledge

Author mengucapkan banyak terima kasih kepada semua

Kontribusi Author

WB melakukan penyusunan dan pengumpulan data. DH melakukan analisis dan pembuatan dummy table. MR melakukan penyusunan penulisan.

Biograpi Author

Widya Buchari: mahasiswa Prodi Ilmu Keperawatan Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Dehasen

efektivitas penggunaan media permainan ular tangga terhadap pengetahuan cuci tangan pakai sabun (CTPS) dalam upaya pencegahan diare pada siswa SDN 02 Lambu Kibang.

hendaknya pihak sekolah dapat bekerjasama dengan pihak kesehatan dalam hal ini Puskesmas untuk mengadakan pemberian edukasi kesehatan kepada anak-anak di sekolah.

pihak yang terlibat di dalam penelitian

Pendanaan

Sumber dana mandiri.

Bengkulu, Bengkulu, Indonesia.

Ns. Dilfera Hermiati, S.Kep., M.Kep: Dosen di Dosen di Prodi Keperawatan, Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Dehasen Bengkulu, Bengkulu, Indonesia.

Ns. Murwati, S.Kep., M.Kes: Dosen di Prodi Ilmu Keperawatan (S1), Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Dehasen Bengkulu, Bengkulu, Indonesia.

DAFTAR PUSTAKA

- Afghani, Apriliana. dkk. (2022). *Efektivitas Edukasi Permainan Ular Tangga terhadap Peningkatan Pengetahuan dan Tindakan Memakai Masker dan Mencuci Tangan pada Anak selama Pandemi Covid-19*. Journal of Bionursing 2022, VOL.4, NO. 3, 191-19.

- <https://scholar.google.com/scholar>
- Anggraini NV, Anggraeni DT, Rosaline MD. Peningkatan Kesadaran PHBS Cuci Tangan Dengan Benar Pada Anak Usia Sekolah. *J Kreat Pengabd Kpd Masy.* 2022;5(4):1172-9.
- Azizah, N., dkk. 2015. *Pengaruh Terapi Bermain SCL (Snake, Cards, and Ladders) terhadap Keterampilan Mencuci Tangan Siswa Kelas I dan II di SDN Pakusari II Kabupaten Jember.* e-Jurnal Pustaka Kesehatan, vol.3 (no.2), Mei, 2015 295
- Badan Pusat Statistik (BPS). 2024. *Proporsi Populasi Yang Mempunyai Kebiasaan Cuci Tangan Yang Benar Menurut Wilayah 2018.* Jakarta
- Badan Pusat Statistik (BPS). 2024. *Proporsi Rumah Tangga Yang Memiliki Fasilitas Cuci Tangan Dengan Sabun Dan Air Menurut Provinsi (Persen) 2022-2023.* Jakarta
- Bata, V. A., dkk. 2023. *Buku Ajar Keperawatan Anak.* Pangkal Pinang: CV. Science Techno Direct
- Criony J. *Efektifitas Media Promosi Kesehatan Audio Visual Lagu Cuci Tangan Terhadap Pelaksanaan Cuci Tangan 6 Langkah Pada Anak.* *J Public Heal Educ.* 2022;1(02):57-63.
- Diapharina, N.A., dkk. *Efektivitas Media Permainan Ular Tangga Terhadap Pengetahuan Cuci Tangan Pakai Sabun (CTPS) Dalam Upaya Pencegahan Diare Pada Siswa Sdn 02 Lambu Kibang Tahun 2023.* *Jurnal Kesehatan Tambusai: Volume 4, Nomor 4, Desember 2023* ISSN: 2774-5848 (Online) ISSN: 2774-0524 (Cetak)
- Ernida, dkk. *Pengetahuan, Sikap Dan Perilaku Cuci Tangan Pakai Sabun Pada Siswa Di Sekolah Dasar.* *Jurnal Sanitasi Lingkungan Vol.1, No.1, Mei 2021* <https://doi.org/10.36086/salink.v1i1.658>
- Filaela. (2020). *Pengaruh Media Pembelajaran Ular Tangga Terhadap Pengetahuan Cuci Tangan Pakai Sabun Pada Siswa SD Negeri Bergas Lor 2.* http://repository2.unw.ac.id/576/23/S1_020116A021_ARTIKEL.pdf
- Filia, S. K. (2020). *Jenis Kelamin Perempuan Memiliki Keterampilan Cuci Tangan yang Baik pada Anak Usia Sekolah.* *Jurnal Ilmiah Ilmu Keperawatan Indonesia* , 10(1) . <https://doi.org/10.33221/jiiki.v10i01.439>
- Fitriani, Asih. 2013. *Penggunaan Media Berbasis Permainan*

- Monopoli Dalam Pembelajaran Kooperatif Tipe Tgt Pada Materi Usaha Dan Energy Di Smp Negeri 2 Kabupaten Tebo. Artikel. Jambi: Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Jambi; 2013
- Fitriani, N. K. & Andriyani, S. 2015. Hubungan Antara Pengetahuan Dengan Sikap Anak Usia Sekolah Akhir (10-12 Tahun) Tentang Makanan Jajanan Di SDN II Tagong Apu Padalarang Kab. Bandung Barat. Jurnal Pendidikan Keperawatan Indonesia. Vol 1 no. 1 FPOK-UPI; Jakarta
- Haiya, N. N & Ardian, I. Efektivitas Media Audio Visual dan Ular Tangga Cuci Tangan Terhadap Pengetahuan Anak Usia Sekolah the Effectiveness of Audiovisual Media and Snakes and Ladders Washing Hands on Knowledge of School Age Children. Received 6 Desember 2022 Accepted 29 Maret 2023 Published 31 Juli 2023 p-ISSN: 2088-7612 e-ISSN: 2548-8538 DOI: <https://doi.org/10.25311/keskom.Vol9.Iss2.1398>
- Hidayati, N., dkk. Penggunaan Permainan "Ular Tangga Anak Sehat" Sebagai Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Pengetahuan Cuci Tangan Pakai Sabun Siswa Sd Negeri di Kutoarjo Purworejo. Sanitasi, Jurnal Kesehatan Lingkungan, Vol.6, No.2, November 2014, Hal 80 - 86
- Idris, H. 2022. *Hand Hygiene Panduan Bagi Petugas Kesehatan*. Palembang: Prenada Media
- Ilmiyah NH & Sumbawati MS. Pengaruh Media Kahoot dan Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa. J Inf Eng Educ Technol. 2019;3(1):46-50.
- Irwan. 2017. *Etika Dan Perilaku Kesehatan*. Yogyakarta: Absolute Media
- Khadijah & Armanila. 2017. *Bermain dan Permainan Anak Usia Dini*. Medan: Perdana Publishing
- Khadijah, A. 2017. *Bermain Dan Permainan Anak Usia Dini*. Medan: Perdana Publishing
- Kurniawati, L. 2018. Skripsi: pengaruh Pendidikan Kesehatan metode ular tangga dan bernyanyi terhadap perilaku personal hygiene pada anak usia sekolah dasar di kecamatan paron, ngawi. Fakultas Keperawatan Universitas Airlangga. <https://repository.unair.ac.id/84902/4/fulltext.pdf>
- Listiadesti, A.U. dkk. Efektivitas Media

- Vidio Terhadap Perilaku Cuci Tangan Pakai Sabun Pada Anak Sekolah: A Literature Review. *Jurnal Menara Medika* Vol3No1September2020. https://jurnal.umsb.ac.id/index.php/menara_medika/index
- Maksum E., dkk. Efektivitas Promosi Kesehatan Permainan Ular Tangga Modifikasi Terhadap Tingkat Pengetahuan Tentang Protokol Kesehatan Covid 19. *J Telenursing*. 2022;4(2):449-58.
- Montolalu. 2007. *Bermain dan Permainan Anak*. Jakarta: Universitas Terbuka
- Montula, dkk. 2007. *Bermain Dan Permainan Anak*. Jakarta: Universitas Terbuka
- Mursalin. (2011). *Tahap Bermain Pada Anak*. [Online]. Tersedia: <https://nitnotsho1.blogspot.com/2014/03/tahapan-tahapan-bermain.html> [22 Mei 2023].
- Nehru. 2011. *Mengembangkan Kecerdasan Social Anal Usia Dini Melalui Permainan Tradisional*. *Jurnal Pendidikan Ana Usia Dini*. Vol 5 No. 2 Hal 134
- Notoatmodjo Soekidjo. (2018). *Metodelogi Penelitian Kesehatan*. Jakarta: Renika Cipta.
- Notoatmodjo, S. 2010. *Ilmu Kesehatan Masyarakat*. Jakarta : PT Rineka
- Notoatmodjo, S. 2012. *Promosi Kesehatan dan Perilaku Kesehatan Cetakan Pertama*. Jakarta: PT Rineka Cipta
- Nuranisah, S., & Kurniasari, L. Pengaruh Media Permainan Ular Tangga Tentang CTPS terhadap Pengetahuan dan Sikap dalam Upaya Pencegahan Diare (Studi Pada Siswa Kelas 4 SDN 003 Palaran Kota Samarinda). *Borneo Student Research* eISSN: 2721-5727, Vol 1, No 2, 2020. <https://scholar.google.com/scholar>
- Nursalam & Efendi. 2013. *Pendidikan Dalam Keperawatan*. Jakarta: Salemba Medika
- Pakpahan, M., dkk. 2021. *Promosi Kesehatan Dan Perilaku Kesehatan*. Medan: Yayasan Kita Menulis
- Pratiwi, W. *Konsep Bermain Pada Anak Usia Dini*. TADBIR: Jurnal Manajemen Pendidikan Islam Volume 5, Nomor 2: Agustus 2017
- Proverawati, A. & Rahmawati, E. 2012. *PHBS Perilaku Hidup Bersih dan Sehat*. Nuha Medika: Yogyakarta
- Purba, A.Y. B., dkk. 2022. *Gambaran Perilaku Anak Usia Sekolah Dalam Jajan Sembarangan Di Desa Kuta Gugung Kec. Naman Teran Kab. Kara Sumatera Utara Tahun*

2021. Jurnal Sahabat Keperawatan. Vol. 4 No. 2 Agustus 2022
- Puspitasari, V.F. 2020. *Skripsi: Pengaruh Media Puzzle Personal Hygiene Cuci Tangan Pakai Sabun Terhadap Pengetahuan Pada Siswa Sdn 84 Kota Bengkulu Tahun 2020*. Poltekkes Kemenkes Bengkulu Prodi Promosi Kesehatan.
<https://repository.poltekkesbengkulu.ac.id/460/1/SKRIPSI.pdf>
- Putri RM. *Gambaran Penerapan Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS) Lansia Pada Tatanan Rumah Tangga*. VISIKES J Kesehatan Masy. 2019;18(September 2019):120-9.
- Raksanagara A. *Perilaku Hidup Bersih Dan Sehat Sebagai Determinan Kesehatan Yang Penting Pada Tatanan Rumah Tangga Di Kota Bandung*. J Sist Kesehatan. 2016;1(1):30-4.
- Ratnaningsih, T., dkk. 2017. *Buku Ajar (Teori Dan Konsep) Tumbuh Kembang Dan Stimulus Bayi, Toddler, Pra Sekolah, Usia Sekolah Dan Remaja*. Sidoarjo: Indomedia Pustaka
- Satrianwati. (2018). *Media Dan Sumber Belajar*. Yogyakarta: DEEPUBLISS.
- Satya. 2012. *PKM Ular Tangga*. TP. Riset Dikti
- Sugiyono. 2018. *Metode Penelitian Kuantitatif*, Bandung: Alfabeta
- Sujiono N.Y. 2013. *Konsep Dasar Pendidikan Anak Usia Dini*. Jakarta: PT Indeks
- Sunarto, I.R. 2017. *Skripsi: Pengaruh Stimulasi Bermain Ular Tangga Terhadap Perilaku Cuci Tangan Pada Anak Prasekolah. (Studi Di TK ABA 02 Mejayan Caruban, Kabupaten Madiun)*. Stikes Insan Cendikia Medika Jombang Prodi Ilmu Keperawatan.
- Sutarjo. dkk. (2018). *Evaluasi Pelaksanaan Program Sanitasi Total Berbasis Masyarakat (STBM) Lima Pilar Di Kabupaten Pacitan*. Tesis thesis, STIE Widya Wiwaha.
- Trisutrisno, I., Hasnidar., dkk. 2022. *Pendidikan dan Promosi Kesehatan*. Medan: Yayasan Kita Menulis
- [Wulandari, I. 2021. Skripsi: Pengaruh Media Ular Tangga Cuci Tangan 6 Langkah Terhadap Pengetahuan dan Sikap Siswa Siswi Sekolah Dasar Negeri 81 Dalam Pencegahan Covid-19 Di Kota Bengkulu](#). Poltekkes Kemenkes Bengkulu Prodi Promosi Kesehatan.
- Yusuf, S. 2010. *Psikologi Perkembangan Anak & Remaja*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya